

**Ponto de Encontro**

**3 de abril de 2018**

**Gamificação – mecânicas de jogo ao serviço da sustentabilidade**

**Orador:** Pedro Crespo (**Novabase**)

**Moderador:** Diana Henriques (**Lisboa E-Nova**)

**Resumo da sessão:**

Esta sessão irá abordar o fenómeno da gamificação, isto é, a utilização de mecânicas de jogo em ambientes de não-jogo com o principal objetivo de aumentar o envolvimento e despertar a curiosidade dos utilizadores/consumidores. Será analisado o conceito e o seu funcionamento, debatidas as oportunidades e desafios da aplicação e apresentados casos práticos na área da educação ambiental e eficiência energética.